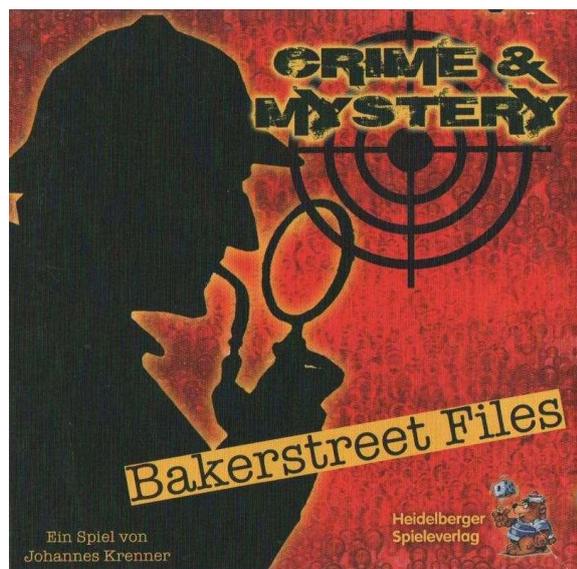


Bakerstreet Files



Name	Bakerstreet Files
Autor	Johannes Krenner
Grafik	Johannes Krenner
Verlag	Heidelberger Spieleverlag
Erscheinungsjahr	2010
Genres	Partyspiel, Krimispiel, Merkspiel, Kommunikationsspiel
Spieler	3-6
Dauer	Ca. 30 Minuten
Altersgruppe	Ab 12 Jahren
Produktmasse ca.	12,5 x 12,5 x 6 cm
Gewicht ca.	222 g
Auszeichnungen	-

Einmal so berühmt sein wie Sherlock Holmes! Diesen Wunsch hegen die Mitspieler, wenn sie in die Rolle von Privatdetektiven schlüpfen. Wie beim großen Vorbild gehen die Spieler akribisch vor, sammeln Spuren, gehen Hinweisen nach und hören sich die Geschichten der Tatverdächtigen an.

In *Crime & Mystery: Bakerstreet Files* muss man genau zuhören können, messerscharf kombinieren und braucht ein erstklassiges Gedächtnis, um an Hand der Indizien und Hinweise, den oder die tatsächlichen Täter zu überführen.

Die Spieler übernehmen die Rollen von Detektiven, die eng mit Scotland Yard, der englischen Kriminalpolizei, zusammenarbeiten. Am Anfang des Spieles wird einer von vier Fällen herausgesucht. Die Spieler entscheiden sich im Anschluss daran welchen der acht Verdächtigen sie observieren wollen, so dass sie einen präzisen Bericht über ihren Verdächtigen vortragen können. Dieser Bericht beruht auf den Indizienkarten, die vor dem Beginn der Observation gezogen werden. Die Indizienkarten sind jeweils auf die verschiedenen Fälle zugeschnitten. Nachdem alle Ermittler ihren Bericht innerhalb einer definierten Zeitspanne vorgetragen haben, müssen die Spieler verschiedene Fragen und Aussagen bezüglich der vorgetragenen Indizien mit den Verdächtigen in Einklang bringen. Der Spieler, dem dies gelingt und einen Verdächtigen erfolgreich als Täter überführt gewinnt die Partie.